

## Monza (Haba 302204)

**Závodní hra pro 2 - 6 hráčů od 5 let, při které si hráči procvičí taktické myšlení.**

**Délka hry:** 10 - 15 min. | **Autor:** Jürgen P. K. Grunau | **Ilustrace:** Haralds Klavinius

**Obsah hry:** 6 závodních aut, 6 barevných kostek, 1 herní deska se závodním okruhem, návod ke hře.

### **Cíl hry:**

Šest závodních aut stojí na startovní čáře. Jsou připravena na velký závod na slavném okruhu v Monze. Zvítězit ale může jen ten hráč, který bude mít štěstí a padnou mu na kostkách správné barvy a zároveň vymyslí chytré kombinace, aby jel po závodním okruhu co nejrychleji.

### **Příprava na hru:**

Položte hrací desku doprostřed stolu. Každý hráč si zvolí závodní auto a postaví ho na širokou startovní čáru se šipkami. Pokud hraje méně než 6 hráčů, zbývající auta nechte v krabici. Připravte si šest barevných kostek. Každá kostka má na sobě šest barev vyskytujících se na závodním okruhu.

### **Průběh hry:**

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Začíná hrát nejmladší hráč.

Hodte všemi šesti kostkami najednou (můžete vzít kostky do obou rukou). Nyní se pokuste posunout vaše auto dopředu, podle toho, jaké barvy vám padly na kostkách. Musíte porovnat barvy na kostkách s barvami políček před vaším autem.

Shodují se barvy? Nebo je před vámi dokonce více políček s barvami shodnými s kostkami? Pečlivě promyslete pořadí, v jakém využijete barvy z kostek, a posunujte své auto dopředu na odpovídající políčka. Po každém pohybu odložte danou kostku s použitou barvou stranou. Pokud budete mít štěstí a budete rychle přemýšlet, můžete posunout své auto až o šest políček!

Pokud už nemůžete použít barvy z některých kostek, protože před vaším autem nejsou políčka těchto barev, váš tah končí. Na řadě je další hráč a opět hází všemi šesti kostkami.

### **Pozor:**

- Ze startovního pole se můžete posunout na modré nebo na bílé políčko.
- Autem můžete pohybovat pouze směrem dopředu.

### **Navíc platí následující pravidla závodu:**

- Změnit jízdní dráhu můžete pouze na políčko, které sousedí s koncem políčka, na kterém právě stojí vaše auto. I v tomto případě musíte postupovat pouze dopředu.

- Nesmíte vstoupit na políčko s překážkou (pneumatiky).
- Během pohybu po jízdni dráze můžete vstupovat na políčka, na kterých stojí jiná auta. Pokud ale váš tah končí na políčku, na kterém stojí jiné auto, toto auto se posune zpět o jedno políčko ve stejné jízdni dráze. Nesmí se však posunout na políčko s překážkou!
- Kdykoliv je možné posunout autem, musíte se posunout. Vždy se musíte posunout tak daleko, jak je to možné.

### Závěr hry

Jakmile se první auto dostane na jedno ze dvou cílových políček, dané kolo hry se dohraje do konce. Každý hráč si v tomto kole zapamatuje, kolik kostek použil k pohybu.

- Pokud je na konci kola v cílové oblasti pouze jedno auto, tento závodník vyhrává závod.
- Pokud je na konci kola v cílové oblasti více aut, vítězí hráč, který použil v tomto kole méně kostek.

### Varianta hry

Po konci tahu se může hráč, jehož auto má shodnou barvu s poslední použitou barvou ve hře, posunout dopředu na jakékoliv sousední volné políčko, dokonce i v jiné jízdni dráze.

### **Příklad:**

*Jan závodí s červeným autem. Na jeho kostce padly tyto barvy: červená, červená, žlutá, žlutá, žlutá a zelená.*

*V tomto tahu použije následující pořadí barev: červená, žlutá, červená, zelená. Zbylé dvě žluté kostky nemůže použít. Poslední barvou, kterou v tahu použil, byla zelená. Jeho auto se zastavilo na zeleném políčku. Nyní může Nina, která má zelené auto, posunout své auto o jedno políčko dopředu.*