

Nakupujeme – moje první hra (HABA 302781)

Zábavná hra o nakupování na trhu pro 1 – 4 nakupující od 2 let.

Délka hry: cca. 10 minut

Milí rodiče,

gratulujeme k výběru této hry ze série *Moje první hry*. Je to dobrá volba, umožní vašemu dítěti vyvíjet se v hravém prostředí. V tomto návodu dostanete řadu tipů, jak poznávat s vaším dítětem jednotlivé součásti hry. Hra stimuluje různé schopnosti a dovednosti dítěte: rozpoznávání barev a tvarů, poznávání produktů, jemnou motoriku, koordinaci ruka-oko, rozvoj řeči. Pravidla jsou vytvořena tak, aby uvedla vaše dítě do světa hry a pomohla mu naučit se hrát podle pravidel. Hraní hry je pro děti především spousta legrace. Zároveň se ale učí a rozvíjejí jednoduchou cestou, aniž by si toho vlastně všimly.

Přejeme vám krásné chvíle zábavy s vaším dítětem!

Vaši tvůrci hraček pro zvědavé děti,

Autor: Antje Gleichmann Ilustrace: Elke Broska



Před první hrou vyjměte z desky perforované dílky. Všechny obaly a nepotřebné části, které se ve hře nevyužijí, vyhoďte.

Obsah hry

1 prodejní stánek (spodní díl krabice s vložkou, hrací deskou a kulisami), 8 mincí s korunkou, 4 velké mince s hvězdičkou, 4 HABA dětské bankovky, 16 dílků se zbožím ve 4 kategoriích, 4 nákupní seznamy, 1 kostka, 1 pravidla.

Volná hra a poznávání detailů

Před první hrou se seznamte spolu s dítětem s herními prvky. Hrajte společně! Objevujte společně obrázky na prodejních stáncích, na nákupním seznamu a na dílcích se zbožím. Položte dílky se zbožím vedle stánku. Ukažte dítěti, že stejné zboží, jaké je na dílcích, se nachází i ve stánku a že barvy a tvary na dílcích jsou také na hrací kostce. Nechte dítě, aby umístilo dílky na odpovídající obrázky ve stánku. Pojmenujte spolu s dítětem názvy potravin a dalších produktů. Vyzkoušejte s dítětem házení kostkou a nechte dítě, aby našlo dílek, který se shoduje s tvarem, který padl na kostce.

Prohlédněte si společně mince a bankovky a zjišťujte, co si za ně můžete nakoupit. Nechte dítě, aby si zkusilo vhodit mince a bankovky do otvoru ve stánku. Mluvte s dítětem o různé hodnotě mincí a bankovek. Proč jsou některé produkty ve stánku dražší než jiné? Jaká mince má vyšší hodnotu a co si za ní můžeme koupit?

Dítě se tak seznámí s přiřazováním barev a tvarů a zjistí, jak funguje nakupování u stánku: do otvoru se vejde pouze mince nebo bankovka shodná s hodnotou zboží.

Před začátkem první hry také hovořte s dítětem o každodenních nákupech. Kam obvykle chodíte nakupovat, na trh nebo do supermarketu? Co obvykle nakupujete?

Takto si dítě prvky hry přenáší do reálného života:

- Jaké potraviny nebo jiné zboží už znáš?
- Jaké jsou tvé oblíbené věci?
- Jaké jídlo ti chutná?
- Jak se jmenuje obchod, kam chodíváme nakupovat?

O něco starším dětem, které již znají princip hry, můžete klást otázky na zobrazené detaily ve hře. Např. Kolik ponožek můžeš nakoupit? Vidíš někde váhu? Kolik je tady banánů? Kde je sáček s bramborami? Kde jsou zobrazené ryby? Kolik mincí (ještě) máš?...

Koncept hry

Každý z hráčů má nákupní seznam čtyř produktů, které si chce koupit. Kde koupíte rohlíky a ve kterém stánku se prodává sýr? Kolik stojí ponožky a kde sehnat sladké jahody? Co si můžete koupit za bankovku? Kostka určuje, kde budete nakupovat příště. Ale s trochou štěstí se můžete sami rozhodnout, kde nakoupíte. Který hráč půjde jako první domů s nákupním košíkem plným zboží z nákupního seznamu?

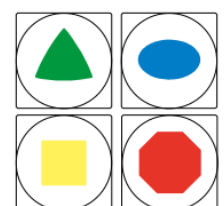
Příprava hry

Položte spodní díl krabice s vložkou doprostřed stolu a vyjměte z krabice všechny herní dílky. Hrací desku nyní položte navrch spodního dílu krabice. Barevné části by na sebe měly navazovat. Kulisy zasuněte do dlouhého otvoru v hrací desce. Každý prodávající by měl stát u stánku s odpovídající barvou. Roztřídte dílky se zbožím podle tvarů a položte je obrázky nahoru do stánku. Každé dítě si vezme nákupní seznam. Na zadní straně seznamu je obrázek, kolik peněz každé dítě na začátku hry dostane – 2 malé mince s korunkou, 1 velkou minci s hvězdičkou a jednu bankovku. Dítě si položí nákupní seznam před sebe a prohlédne si, jaké zboží má nakoupit. Připravte si hrací kostku. Hrací materiál, který ke hře nevyužijete, vraťte do horního dílu krabice.



Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. První hráč hodí kostkou. Co padlo na kostce?



- **Vidíte barevný tvar? Zeptejte se dítěte: Jaká je to barva nebo jaký je to tvar?**

Dítě pojmenuje barvu nebo tvar. Za správnou odpověď dítě pochvalte. Pomozte dítěti, pokud neumí barvu nebo tvar pojmenovat.

Nyní se podívejte na svůj nákupní seznam. Jaké zboží má stejnou barvu a stejný tvar, jako symbol na kostce? Teď můžete jít k prodejnímu stánku, který má stejnou barvu, jaká padla na kostce, a koupit odpovídající zboží. Značka na stánku vám ukáže, kolik máte zaplatit. Pokud si nejste jistí, kolik zboží stojí, otočte dílek se zbožím. Na druhé straně naleznete obrázek s informací, kolik zboží stojí. Vhodte minci nebo bankovku do otvoru v prodejním stánku. Výborně! Zaplatili jste za zboží a teď si zboží můžete ze stánku vzít a položit si ho na svůj nákupní seznam.



Pozor! Pokud jste již toto zboží nakoupili, nemůžete si ho koupit znovu. Na řadě je nyní další hráč.

Zkuste rozehrát role, když některý z hráčů nakupuje:

Jeden z hráčů, maminka nebo tatínek, hraje prodavače u prodejního stánku. Sedí za scénou. Povídejte si tak, jak si při běžném nakupování lidé povídají, nebo tyto rozhovory jakkoliv kreativně obměňujte:

„Dobré ráno, jak vám mohu pomoci?“ „Dobrý den! Chtěl/a bych koupit banány / sýr / med / chléb atd.“ „Dnes máme v prodeji moc dobrý sýr.“ „Kolik stojí tento sýr?“ „Tento sýr stojí jednu hvězdu.“ „Vezmu si ho, prosím.“ „Chcete ho zabalit nebo potřebujete tašku?“ „Ne, děkuji, stačí ho zabalit, prosím.“ „Tady je, děkuj za váš nákup! Hezký den!“

- **Vidíte na kostce usmívající se obličej?**

Máte štěstí! Pozorně si prohlédněte nákupní seznam. Jaké zboží ještě potřebujete koupit? Nyní si můžete koupit cokoli, co potřebujete. Vhodte do otvoru správnou částku peněz, vezměte si zboží a položte ho na svůj nákupní seznam. Nyní je na řadě další hráč, který opět hodí kostkou.



Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy jeden z hráčů nakoupil čtyři produkty a položil je na svůj nákupní seznam. Tento hráč se stává vítězem hry. Hra může dále pokračovat, dokud všichni hráči nenakoupí své zboží podle nákupního seznamu. Hráč, který má vše nakoupeno jako první, hází kostkou za ostatní hráče a stává se prodavačem na trhu.

Varianta hry: Zábavné nakupování s prvky paměťového pexesa

Jakmile dítě pochopilo základní verzi hry, může zkusit hrát následující variantu hry. V ní platí stejná pravidla jako v základní variantě, s těmito změnami:

- Dílky se zbožím se do stánků položí obrázky dolů.
- Dítě, které je na řadě, hodí kostkou. U odpovídajícího stánku si vezme zboží, které má stejný tvar, jaký padl na kostce. Nyní se podívá na nákupní seznam a zkontroluje, jestli je zboží na dílku také na jeho nákupním seznamu.
 - Ano, je! Můžete si vzít dílek se zbožím a položit si ho před sebe.
 - Ne, není! Jakmile všichni hráči viděli dílek se zbožím, vraťte ho zpět do stánku obrázkem dolů.
- Usmívající se obličej umožňuje otočit jakýkoliv dílek.

Varianta hry: Nákupní horečka

V této variantě hře platí stejná pravidla jako v základní variantě, s těmito změnami:

- Dílky se zbožím se položí do stánku tak, aby obrázky směřovaly nahoru.
- Hraje se se zadní částí nákupních seznamů. Nejsou určeny položky zboží, které se musí nakoupit, děti pouze vidí, kolik peněz mohou za zboží vydat.
- Dítě, které je na řadě hodí kostkou a jde ke stánku s odpovídající barvou.
- Dítě si nyní může vybrat, jaké zboží koupí, ale musí si dávat pozor, aby nakoupilo zboží, na které mu stačí jeho mince nebo bankovka.
- Může se stát, že dítě bude nakupovat u stejného stánku dvakrát, pokud na kostce padne znovu stejná barva.
- Vítězí hráč, který jako první utratí všechny své peníze.