



HÁDAJ KTO SOM [SK]

Vek: 5-12

Počet hráčov: 2

Séria: Strategické hry

Kód: J02749

Cieľom hry je vylučovacou metódou uhádnuť aké zvieratko má na kartičke protihráč.

Hra v anglickom jazyku (mená zvieratiek), je vhodná na rozvoj logického uvažovania, strategického plánovania a jemnej motoriky detí. Detská strategická hra Hádať kto som! je vhodná pre deti od 5 do 12 rokov.

Hra ze série Strategické hry (Strategy games).

Hra rozvíja:

- Strategické plánovanie
- Logické uvažovanie
- Zručnosť a jemnú motoriku

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje hraciu dosku, 48 kariet / žetónov, 48 odnímateľných nálepiek a 2 drevené stojany. Rozmer kariet je 7 x 10,5 cm.

Postavte hraciu dosku do tvaru písmena A a vložte ju okrajmi do krabice.

Zvoľte si hrací plán a sadu kariet podľa stupňa obtiažnosti, k dispozícii sú dve úrovne obtiažnosti.

- Začiatočník – hrací plán so zajacmi a medveďmi, sada kariet s červeným pozadím.
- Pokročilý – hrací plán s mačkami a psami, sada kariet s oranžovým pozadím.

Pravidlá hry:

Podľa stupňa obtiažnosti si každý hráč vyberie jednu kartu zo zvolenej sady (začiatočník alebo pokročilý) a kartu umiestni do dreveného stojana tak, aby ju protihráč nevidel. Táto karta predstavuje zvieratko, ktoré musí protihráč uhádnuť.

Následne si každý z hráčov vezme nálepky v tvare X a hra môže začať.

Hráči sa striedajú v kladení otázok, ktorých cieľom je uhádnuť aké zvieratko má v stojane protihráč. Otázky je potrebné klásť tak, aby bolo možné odpovedať iba ÁNO alebo NIE.

Napríklad:

- Hráč 1: Má tvoje zvieratko klobúk?
- Hráč 2: Áno.
- Hráč 1 následne prečiarkne na svojej hracej ploche všetky zvieratká, ktoré NEMAJÚ klobúk.

Cieľom hry je prečiarknuť na svojej strane hracej plochy všetky zvieratká okrem jedného. Jedno zvieratko, ktoré zostane neoznačené nálepkou, zodpovedá zvieratku v stojane protihráča.

V tom prípade môže hráč hádať konkrétny obrázok a vyháva bod, ak uhádne správne.

Pokročilá úroveň

Otočte hrací plán tak, aby ste mali na hracom pláne mačky a psy.

Pri hre pre pokročilých hráčov platí jedno pravidlo, je zakázané sa počas prvých piatich ťahov pýtať otázku „Máš na obrázku psa alebo mačku?“

Záver hry:

Víťazom sa stáva hráč, ktorý ako prvý získa tri body, vyháva tri hry za sebou.

Po skončení hry jednoducho odlepte nálepky z označených zvieratiek a hrajte znova!

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



HÁDEJ KDO JSEM [CZ]

Věk: 5-12 **Počet hráčů: 2**

Série: Strategické hry

Kód: J02749

Cílem hry je vylučovací metodou uhádnout jaké zvířátko má na kartičce protihráč.

Hra je v anglickém jazyce, je vhodná na rozvoj logického uvažování, strategického plánování a jemné motoriky dětí. Dětská strategická hra Hádej kdo jsem! je vhodná pro děti od 5 do 12 let.

Hra ze série Strategické hry (Strategy games).

Hra rozvíjí:

- Strategické plánování
- Logické uvažování
- Zručnost a jemnou motoriku

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje hrací desku, 48 karet / žetonů, 48 odnímatelných nálepek a 2 dřevěné stojany. Rozměr karet je 7 x 10,5 cm.

Postavte hrací desku do tvaru písmene A a vložte ji okraji do krabice.

Zvolte si hrací plán a sadu karet podle stupně obtížnosti, k dispozici jsou dvě úrovně obtížnosti.

- Začátečnický - hrací plán se zajíci a medvědy, sada karet s červeným pozadím.
- Pokročilý - hrací plán s kočkami a psy, sada karet s oranžovým pozadím.

Pravidla hry:

Podle stupně obtížnosti si každý hráč vybere jednu kartu z zvolené sady (začátečnický nebo pokročilý) a kartu umístí do dřevěného stojanu tak, aby ji protihráč neviděl. Tato karta představuje zvířátko, které musí protihráč uhodnout.

Následně si každý z hráčů vezme nálepky ve tvaru X a hra může začít.

Hráči se střídají v kladení otázek, jejichž cílem je uhodnout jaké zvířátko má ve stojanu protihráč. Otázky je třeba klást tak, aby bylo možné odpovědět pouze ANO nebo NE.

Například:

- Hráč 1: Má tvé zvířátko klobouk?
- Hráč 2: Ano.
- Hráč 1 následně přeškrtně na své hrací ploše všechna zvířátka, které NEMAJÍ klobouk.

Cílem hry je škrtnout na své straně hrací plochy všechny zvířátka kromě jednoho. Jedno zvířátko, které zůstane neoznačené nálepkou, odpovídá zvířátku ve stojanu protihráče.

V tom případě může hráč hádat konkrétní obrázek a vyhrává bod, pokud uhodne správně.

Pokročilá úroveň

Otočte hrací plán tak, abyste měli na hracím plánu kočky a psy.

Při hře pro pokročilé hráče platí jedno pravidlo, je zakázáno se během prvních pěti tahů ptát otázku "Máš na obrázku psa nebo kočku?"

Závěr hry:

Vítězem se stává hráč, který jako první získá tři body, vyhraje tři hry za sebou.

Po skončení hry jednoduše odlepte nálepky z označených zvířátek a hrajte znovu!

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.