



# SENZORICKÁ HRA [SK]

Vek: 3 - 6

Počet hráčov: 2 - 5

Séria: Hry na pamäť Kód: J05318

*Cieľom hry je byť prvým hráčom, ktorý nájde 4 drevené figúrky zo svojej hernej karty len pomocou svojej ruky a hmatu.*

Spoločenská hra na spôsob pexesa a binga v jednom pre deti podporuje rozvoj pamäte a bystrosti. Spoločenská hra je ideálna pre rozvoj vlastného hmatu a jemných motorických zručností. Hru je možné využiť aj v skoršom veku na prvé počítanie do 4. Spoločenská hra Drevené pexeso na senzorické vnímanie a priradovanie Janod je hra na zdokonalenie jemnej motoriky pre deti od 3 rokov.

Hra zo série Hry na pamäť (Memory games).

## Hra rozvíja:

- Senzorické vnímanie - hmat
- Zručnosť a jemnú motoriku
- Pamäť a bystrosť
- Vytváranie súvislostí

## Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 5 obojstranných herných kariet (s ilustrovanými obrázkami na jednej strane a zobrazenými tvarmi z druhej strany hernej karty), 21 drevených dielikov a 1 bavlnené vrecko.

Rozmer kariet je 14 x 14 cm a rozmer bavlneného vrecka je 15 x 15 x 22 cm.

Každý hráč si vezme jednu hraciu kartu a umiestni ju pred seba na stôl.

Hráči môžu hrať hru s hernou kartou dvoma spôsobmi:

- ilustrovaná strana drevených dielikov
- strana, na ktorej sú zobrazené iba tvary drevených dielikov

Pred vrhodením 21 drevených dielikov do bavlneného vrecka, si hráči môžu vziať drevené dieliky do rúk, aby sa s nimi hmatom zoznámili a lepšie tak rozpoznali ich tvar. Potom sa všetky dieliky vhodia do bavlneného vrecka.

## Pravidlá hry:

Hru začína vždy najmladší hráč. Každý z hráčov sa musí pokúsiť nájsť 4 kusy drevených dielikov, ktoré má zobrazené na svojej hernej karte, ale iba dotýkaním sa dielikov rukou, teda hmatom a bez toho, aby sa čo i len pozrel do bavlneného vrecka.

- Ak hráč potiahne z vrecka dielik, ktorý skutočne je na jeho karte zobrazený, tak si hráč umiestni dielik na svoju kartu a ešte môže opäť hmatom hľadať ďalšie dieliky.
- Ak hráč potiahne z vrecka dielik, ktorý nie je na jeho karte, tak hráč vráti tento dielik späť do bavlneného vrecka a je na rade ďalší hráč.
- Ak hráč potiahne z vrecka "špeciálny dielik - kost", tak hráč musí vrátiť všetky dieliky, ktoré doposiaľ našiel v bavlnenom vrecku a mal ich už umiestnené na svojej karte.

## Spôsob hry pre batolaťá

- Hráči sa striedajú jeden za druhým pri ťahaní drevených dielikov z bavlneného vrecka.
- Ak si hráč potiahne taký dielik, ktorý má na hernej karte, tak hráč umiestni tento dielik na svoju kartu.
- V opačnom prípade, teda ak vytiahne z vrecka dielik, ktorý nemá na svojej karte, tak hráč vráti dielik do vrecka.
- Prvý hráč, ktorý nájde svoje 4 dieliky zo svojej hernej karty, vyhráva hru.

## Záver hry:

Hra končí, akonáhle niektorý z hráčov je prvým, ktorý nájde svoje 4 kusy drevených dielikov zo svojej hernej karty a stáva sa tak víťazom.

*Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: [kontakt@playatelier.eu](mailto:kontakt@playatelier.eu).*



*Cílem hry je být prvním hráčem, který najde 4 dřevěné figurky ze své herní karty jen pomocí své ruky a hmatu.*

Společenská hra na způsob pexesa a binga v jednom pro děti podporuje rozvoj paměti a bystrosti. Společenská hra je ideální pro rozvoj vlastního hmatu a jemných motorických dovedností. Hru je možné využít i v dřívějším věku na první počítání do 4. Společenská hra Dřevěné pexeso na sensorické vnímání a přiřazování Janod je hra na zdokonalení jemné motoriky pro děti od 3 let.

Hra ze série Hry na paměť (Memory games).

## Hra rozvíjí:

- Sensorické vnímání - hmat
- Zručnost a jemnou motoriku
- Paměť a bystrost
- Vytváření souvislostí

## Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 5 oboustranných herních karet (s ilustrovanými obrázky na jedné straně a zobrazenými tvary z druhé strany herní karty), 21 dřevěných dílků a 1 bavlněné sáček.

Rozměr karet je 14 x 14 cm a rozměr bavlněného sáčku je 15 x 15 x 22 cm.

Každý hráč si vezme jednu hrací kartu a umístí ji před sebe na stůl.

Hráči mohou hrát hru s herní kartou dvěma způsoby:

- ilustrovaná strana dřevěných dílků
- strana, na které jsou zobrazeny pouze tvary dřevěných dílků

Před vhozením 21 dřevěných dílků do bavlněného sáčku, si hráči mohou vzít dřevěné dílky do rukou, aby se s nimi hmatem seznámili a lépe tak rozpoznali jejich tvar. Pak se všechny dílky vhodí do bavlněného sáčku.

## Pravidla hry:

Hru začíná vždy nejmladší hráč. Každý z hráčů se musí pokusit najít 4 kusy dřevěných dílků, které má zobrazené na své herní kartě, ale pouze dotýkejte dílků rukou, tedy hmatem a aniž se byt jen podíval do bavlněného sáčku.

- Pokud hráč potáhne z kapsy dílek, který skutečně je na jeho kartě zobrazen, tak si hráč umístí dílek na svou kartu a ještě může opět hmatem hledat další dílky.
- Pokud hráč potáhne z kapsy dílek, který není na jeho kartě, tak hráč vrátí tento dílek zpět do bavlněného sáčku a je na řadě další hráč.
- Pokud hráč potáhne z kapsy "speciální dílek - kost", tak hráč musí vrátit všechny dílky, které dosud našel v bavlněném kapse a měl jejich již umístěné na své kartě.

## Způsob hry pro batolata

- Hráči se střídají jeden za druhým při tažení dřevěných dílků z bavlněného sáčku.
- Pokud si hráč potáhne takový dílek, který má na herní kartě, tak hráč umístí tento dílek na svou kartu.
- V opačném případě, tedy pokud vytáhne z kapsy dílek, který nemá na své kartě, tak hráč vrátí dílek do kapsy.
- První hráč, který najde své 4 dílky ze své herní karty, vyhrává hru.

## Závěr hry:

Hra končí, jakmile některý z hráčů je prvním, který najde své 4 kusy dřevěných dílků ze své herní karty a stává se tak vítězem.

*Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: [kontakt@playatelier.eu](mailto:kontakt@playatelier.eu).*