

Haba_306174 Dúhový kamaráti

Fantastická dúhová hra na zbieranie pokladov a precvičovanie odhadu vzdialenosti a veľkosti pre 2 – 4 hráčov od 4 rokov.

Dĺžka hry: 15 – 20 min.

Autor hry: Erwan Morin

Ilustrácie: Zapf, Thomas Moor

Vývoj hry: Patrick Tonn, Antje Gleichmann

Vysoko v oblakoch žije skupina dúhových priateľov – koala Kody, chameleón Cammy, tučniak Penny a Lazy Lou. Keď svieti slnko a zároveň prší, vykúzlia spoločne títo štyria priatelia tie najkrajšie dúhy. Všade tam, kde sa dúha dotkne zeme, nájdete cenné obláčikové kryštály. Získate ich tak, že preukážete dobrý zmysel pre odhad veľkosti a vzdialenosti. Hráč, ktorý ako prvý nazbiera tri zlaté kryštály víťazí.



4 drevení dúhový priatelia: koala Kody, chameleón Cammy, tučniak Penny, Lazy Lou.

Obsah hry

3 dúhy (každá s dvomi stojančekmi)

9 zlatých obláčikových kryštálov

1 kocka

1 herná doska (4 diely)


1 základná doska (skladacia podkladová doska)

60 modrých obláčikových kryštálov

8 obláčikov na poklady (4 veľké a 4 malé)

Pred prvou hrou



Oddeľte z kartónu štyri diely hernej dosky a osem obláčikov na poklady. Všetko, čo je označené  nie je k hre potrebné a môže byť zlikvidované. Zložte tri dúhy tak, ako vidieť na obrázku. Po skončení hry ich môžete vrátiť zložené do škatule.


Poznámka: podporné stojančeky mierne vyčnievajú – netlačte ich silou do dúhy!

Príprava na hru

Rozložte na stôl alebo na podlahu základnú skladaciu dosku. Na ňu zostavte štyri časti hernej dosky tak, aby vytvorili štvorec. Do každého otvoru v mrakoch položte **jeden** modrý obláčikový kryštál. Zostávajúce kryštály vložte do veľkého otvoru uprostred – tie tvoria zásobu a nepočítajú sa ako otvor v mrakoch. Zlaté obláčikové kryštály položte vedľa hernej dosky. Každý hráč si vezme jedného dúhového priateľa a položí ho na otvor v mraku podľa svojej voľby. Uistite sa, že v každej časti hernej dosky sedí iba jeden dúhový priateľ. Vezmite si dva obláčiky-zásobníky na poklady, ktoré zodpovedajú farbe vášho dúhového priateľa a položte si ich pred seba. Dúhy položte vedľa hernej dosky.

Priebeh hry

Hráči sa v hre striedajú a hrá sa v smere hodinových ručičiek. Kto má dnes na sebe najfarebnejšie oblečenie, môže začať hrať. Hodí kockou a položí **jeden** obláčikový kryštál do každého otvoru v mraku zodpovedajúcej farby, ktorá padla na kocke.

 Pokiaľ padne na kocke hviezda, môžete si vybrať jednu z piatich farieb. Potom si vyberiete jednu dúhu. Položte jeden koniec dúhy do otvoru v mraku tam, kde sedí váš dúhový priateľ a druhým koncom sa snažíte dosiahnuť na iný otvor v mraku (pokiaľ možno na ten s najviac obláčikovými kryštálmi).

Dočasne môžete položiť svojho priateľa dúhy vedľa otvoru v mraku, aby ste mali dostatočný priestor pre dúhu.

Teraz skontrolujte:

• **Pasujú stojančeky dúhy plne do dvoch otvorov v mrakoch?**

Výborne! Váš dúhový priateľ môže preletieť dúhu do nového otvoru v mraku a zozbierať tam všetky obláčikové kryštály. Položte si ich do otvorov vo vašom malom obláčiku na poklady. Vášho dúhového priateľa postavte do nového otvoru v mraku a vráťte dúhu, ktorú ste používali, späť k ostatným.



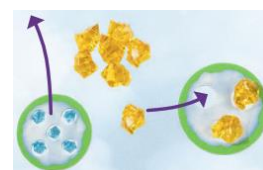
• **Nepasujú stojančeky dúhy plne do dvoch otvorov v mrakoch?**

Škoda! Bohužiaľ, v tomto kole hry nemôžete nič robiť a váš dúhový priateľ zostáva v otvore v mraku tam, kde je. Vráťte dúhu, ktorú ste používali, späť k ostatným.

Týmto váš ťah končí a teraz je na rade ďalší hráč.

Výmena kryštálov

Hneď ako ste vyplnili všetky otvory vo vašom malom obláčiku na poklady, môžete zmeniť päť modrých obláčikových kryštálov za jeden zlatý. Zlaté obláčikové kryštály vždy kladte na veľké obláčiky na poklady, v ktorom sú iba tri otvory. Pokiaľ vám po výmene stále niekoľko modrých kryštálov zostáva, nechajte ich v malom obláčiku na poklady.



Koniec hry

Hráč, ktorý ako prvý nazbiera tri zlaté obláčikové kryštály do svojho veľkého obláčika na poklady, víťazí hru!

Variant pre pokročilých

Vo chvíli, keď ste na ťahu si zvolíte jeden konkrétny otvor v mraku a ukážete ho ostatným hráčom. Až teraz si vyberte dúhu a položte jeden jej koniec na otvor v mraku, kde sa nachádza váš dúhový priateľ. Pokiaľ s dúhou nedosiahnete na otvor v mraku, ktorý ste si zvolili, nerobíte nič a váš ťah týmto končí.

Milé deti a rodičia, na stránke www.haba.de/Ersatzteile sa môžete jednoducho informovať, či je možné doručiť chýbajúci dielik hry.

UPOZORNENIE: Nevhodné pre deti do 3 rokov, obsahuje malé časti, hrozí nebezpečenstvo prehltnutia alebo vdýchnutia.

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Praha 4/6/8 – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové