



DJ08535 Cool School – Katudi

Věk: 4 – 99 let

Počet hráčů: 2 – 4

Délka hry: 15 minut

Obsah hry: 2 herní sady pro úroveň 1 a 2 herní sady pro úroveň 2.

- **Úroveň 1** (pro začátečníky): 2 sady se 3 herními deskami, každá s 9 políčky. Každá sada obsahuje 1 balíček s 9 odpovídajícími kartami.
- **Úroveň 2** (pro pokročilé): 2 sady se 3 herními deskami, každá s 12 políčky. Každá sada obsahuje 1 balíček s 12 odpovídajícími kartami.

Pozn.: Barva na zadní straně karet je stejná jako barva na zadní straně odpovídající herní desky.

Koncept hry: Katudi je hra, která vyžaduje cit pro vyjadřování, naslouchání, pozorování a rychlost. V každé herní sadě se shodují karty s políčky na herní desce. Každá karta má na sobě barevný symbol. Stejný barevný symbol je na odpovídajícím políčku na herních deskách hráčů. Vedoucí hráč popisuje kartu a hráč, který jako první najde toto políčko na své desce, zvolá nahlas barevný symbol. Pokud se shoduje s popisovanou kartou, hráč tuto kartu vyhrává.

Cíl hry: Získat co nejvíce karet.

Příprava hry: Hráči se společně domluví na úrovni hry (1 nebo 2) a zvolí si vedoucího hráče. Tato osoba vybere jednu sadu karet dané úrovně a tyto karty položí obrázkem dolů před sebe. Ostatní hráči si vezmou herní desku, která odpovídá sadě karet.

Průběh hry:

Vedoucí hráč si vytáhne první kartu, aniž by ji ukázal ostatním hráčům, a co nejpodrobněji ji popíše. Hráči pozorně poslouchají. Hráč, který jako první najde na své herní desce políčko, které se shoduje s popisem, zvolá symbol na políčku:

- **Pokud je to stejný symbol**, jaký je na kartě vedoucího hráče: Hráč tuto kartu vyhrává a položí si ji před sebe. Vedoucí hráč si poté vytáhne novou kartu a začíná ji popisovat.
- **Pokud to není stejný symbol**, jaký je na kartě vedoucího hráče: Hráč nemůže znovu hádat. Vedoucí hráč pokračuje v popisu karty a ostatní hráči mohou hádat.
- **Pokud hráči nemohou nalézt políčko, které vedoucí hráč popisuje**, karta se vyřadí ze hry. Vedoucí hráč si pak vytáhne novou kartu a začíná ji popisovat.

Konec hry:

Hra končí ve chvíli, kdy již nezbývá žádná karta, kterou by bylo možné popisovat. Hráči si spočítají karty, které získali. Hráč, který získal nejvíce karet, se stává vítězem hry.

Autor hry: Arnoult Vial

Upozornění: Hra obsahuje malé dílky.