



KOLOTOČ A HÚSKY [SK]

Vek: 4 - 8 Počet hráčov: 2 - 4

Séria: Tradičné hry

Kód: J02743

Trvanie hry: 30 min

Cieľom hry je byť prvým v cieľi a povoziť sa na kolotoči. Pomôž svojej húske nájsť veselý kolotoč! Buď prvý, kto privedie svoju húsku do cieľa ale pozor vyhýbaj sa pasciam na ceste!

Spoločenská hra Kolotoč a húsky Janod na zdokonalenie koncentrácie, pozornosti a počítania pre deti od 4 rokov.

Hra zo série Tradičné hry (Traditional games).

Hra rozvíja:

- Zručnosť a jemnú motoriku
- Koncentráciu a pozornosť
- Počítanie

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 1 hraciu dosku, 4 drevené húsky a 2 drevené kocky. Rozmer balenia je 28 x 28 cm. Rozložte hraciu dosku, nachystajte kocky a každý hráč si vyberie jednu húsku, ktorú položí na štart.

Pravidlá hry:

Na začiatku hráči najprv hodia obidvoma kockami naraz. Začína hráč, ktorý hodí najvyšší súčet na obidvoch kockách. Každý hráč má svoju húsku a posunie sa s ňou vždy o toľko políčok vpred, koľko je súčet na obidvoch kockách. Prvý hráč, ktorý dorazí na políčko **63**, vyhráva.

- Ak sa hráč nachádza so svojou húskou na políčku **9, 18, 27, 37, 45, 54**, vráti sa o rovnaký počet políčok dozadu ako práve hodil.
- Ak sa hráč dostane na obsadené políčko iným hráčom, prevezme jeho miesto a pôvodného hráča vráti o toľko políčok späť, aké číslo práve hodil v danom ťahu.
- Ak hráč na začiatku svojej hry hodí číslo **6 a 3**, posunie sa rovno na políčko číslo **26**.
- Ak hráč na začiatku svojej hry hodí číslo **4 a 5**, posunie sa rovno na políčko číslo **53**.

Špeciálne políčka:

- Ak sa hráč ocitne na políčku číslo **6 - most**, posunie sa na políčko číslo **12**.
- Ak sa hráč ocitne na políčku číslo **19 - hotel**, zdrží sa hodú a nehrá 2 kolá.
- Ak sa hráč ocitne na políčku číslo **31 - studňa**, musí hodiť na kocke číslo 6, inak sa nemôže pohnúť ďalej.
- Ak sa hráč ocitne na políčku číslo **42 - labyrint**, vráti sa na políčko číslo **30**.
- Ak sa hráč ocitne na políčku číslo **52 - väzenie**, musí počkať, kým príde iný hráč a zaujme jeho miesto. Ak po 3 kolách nikto nepríde, hráč prehráva.
- Ak sa hráč ocitne na políčku číslo **58 - lebka**, začína od začiatku a postaví sa na políčko **ŠTART**.
- Ak chce hráč vyhrať, musí stáť presne na políčku číslo **63**.
- Ak by hráč hodil vyššie číslo ako potrebuje do cieľa, vráti sa späť o toľko políčok aké číslo práve hodil.

Záver hry:

Hra končí, akonáhle jeden z hráčov príde do cieľa a stáva sa tak víťazom hry.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



KOLOTOČ A HUSY [CZ]

Věk: 4 - 8 Počet hráčů: 2 - 4

Série: Tradiční hry Kód: J02743

Trvání hry: 30 min

Cílem hry je být prvním v cíli a povozit se na kolotoči. Pomoz své huse najít veselý kolotoč! Buď první, kdo přivede svou husu do cíle ale pozor vyhýbej se pastím na cestě!

Společenská hra Kolotoč a husy Janod na zdokonalení koncentrace, pozornosti a počítání pro děti od 4 let.

Hra ze série Tradiční hry (Traditional games).

Hra rozvíjí:

- Zručnost a jemnou motoriku
- Koncentraci a pozornost
- Počítání

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 1 hrací desku, 4 dřevěné husy a 2 dřevěné kostky. Rozměr balení je 28 x 28 cm. Rozložte hrací desku, nachystejte kostky a každý hráč si vybere jednu husu, kterou položí na start.

Pravidla hry:

Na začátku hráči nejprve hodí oběma kostkami najednou. Začíná hráč, který hodí nejvyšší součet na obou kostkách. Každý hráč má svou husu a posune se s ní vždy o tolik políček vpřed, kolik je součet na obou kostkách. První hráč, který dorazí na políčko **63**, vyhrává.

- Pokud se hráč nachází se svou husou na políčku **9, 18, 27, 37, 45, 54**, vrátí se o stejný počet políček dozadu jako právě hodil.
- Pokud se hráč dostane na obsazené políčko jiným hráčem, převezme jeho místo a původního hráče vrátí o tolik políček zpět, jaké číslo právě hodil v daném tahu.
- Pokud hráč na začátku své hry hodí číslo **6 a 3**, posune se rovnou na políčko číslo **26**.
- Pokud hráč na začátku své hry hodí číslo **4 a 5**, posune se rovnou na políčko číslo **53**.

Speciální políčka:

- Pokud se hráč ocitne na políčku číslo **6 - most**, posune se na políčko číslo **12**.
- Pokud se hráč ocitne na políčku číslo **19 - hotel**, zdrží se hodů a nehraje 2 kola.
- Pokud se hráč ocitne na políčku číslo **31 - studna**, musí hodit na kostce číslo 6, jinak se nemůže pohnout dál.
- Pokud se hráč ocitne na políčku číslo **42 - labyrint**, vrátí se na políčko číslo **30**.
- Pokud se hráč ocitne na políčku číslo **52 - vězení**, musí počkat, až přijde jiný hráč a zaujme jeho místo. Pokud po 3 kolech nikdo nepřijde, hráč prohrává.
- Pokud se hráč ocitne na políčku číslo **58 - lebka**, začíná od začátku a postaví se na políčko **START**.
- Pokud chce hráč vyhrát, musí stát přesně na políčku číslo **63**.
- Pokud by hráč hodil vyšší číslo jako potřebuje do cíle, vrátí se zpět o tolik políček jaké číslo právě hodil.

Závěr hry:

Hra končí, jakmile jeden z hráčů přijde do cíle a stává se tak vítězem hry.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.